

GEMENSAMMA UTRYMMEN

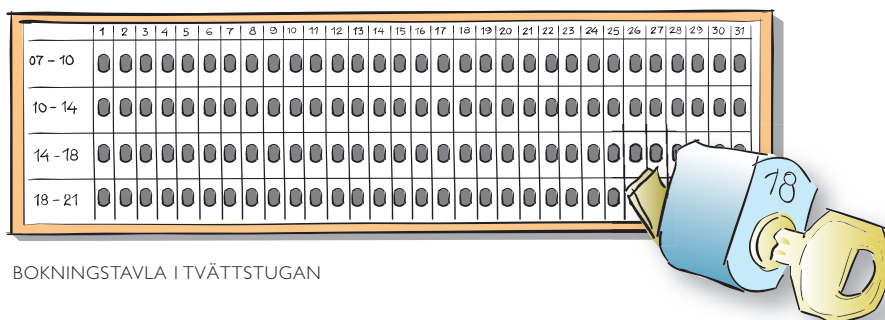
I anknytning till bostaden finns gemensamma utrymmen i form av entréer, trappuppgångar, garage, parkeringsplatser, tvättstugor, vind och källare, cykel- och barnvagnsrum samt samlingslokaler. Meningen är att alla boende ska kunna nyttja dessa utrymmen. Ta för vana att alltid lämna ett gemensamt utrymme i sådant skick som du vill att det ska se ut när du själv kommer dit.

ENTRÉ OCH TRAPPHUS

Placera inte barnvagnar, cyklar eller andra föremål i entré eller trapphus. Det ser stökigt ut, stör och står i vägen. Vid eventuell brand eller annan olycka kan det också hindra framkomligheten för utrymning och räddningspersonal.

VIND, KÄLLARE OCH FÖRRÅD

Alla dörrar till vind och källare ska hållas stängda. Detta är mycket viktigt ur brand- och stöldsypunkt. Ditt förrådsutrymme är märkt med bostadens nummer. Se till att det alltid är låst, även om du inte har något i det.



BOKNINGSTAVLA I TVÄTTSTUGAN

TVÄTTSTUGA

Tvätttider till den gemensamma tvättstugan bokas på en bokningstavla med hjälp av låscylindrar märkta med bostadens nummer. Du har fått en särskild nyckel som passar till din bokningscylinder. Följ de instruktioner som finns för tvättstugan och alla maskiner. Om något fel uppstår ska du anmäla detta direkt.

CYKEL- OCH BARNVAGNSRUM

Det finns ett särskilt förvaringsutrymme för cyklar och barnvagnar. Tänk på att din cykel normalt måste vara låst med ett godkänt lås inne i cykelrummet för att din försäkring ska gälla vid en eventuell cykelstöld.

RÖKNING FÖRBJUDEN

Observera att det är rökning förbjuden i alla gemensamma utrymmen. Om du måste röka får du göra det utomhus eller i din egen bostad.

GARAGE OCH PARKERINGSPLATSER

Förvara inte kemikalier och brandfarliga vätskor synligt i garaget/parkeringen. Respektera att det är rökning förbjuden även på dessa platser.

UTEMILJÖ

Vår gemensamma utemiljö ska behandlas på samma sätt som våra gemensamma utrymmen inomhus. Då blir vår utemiljö ett stort uterum som kan nyttjas av alla som en förlängning av den egna bostaden.